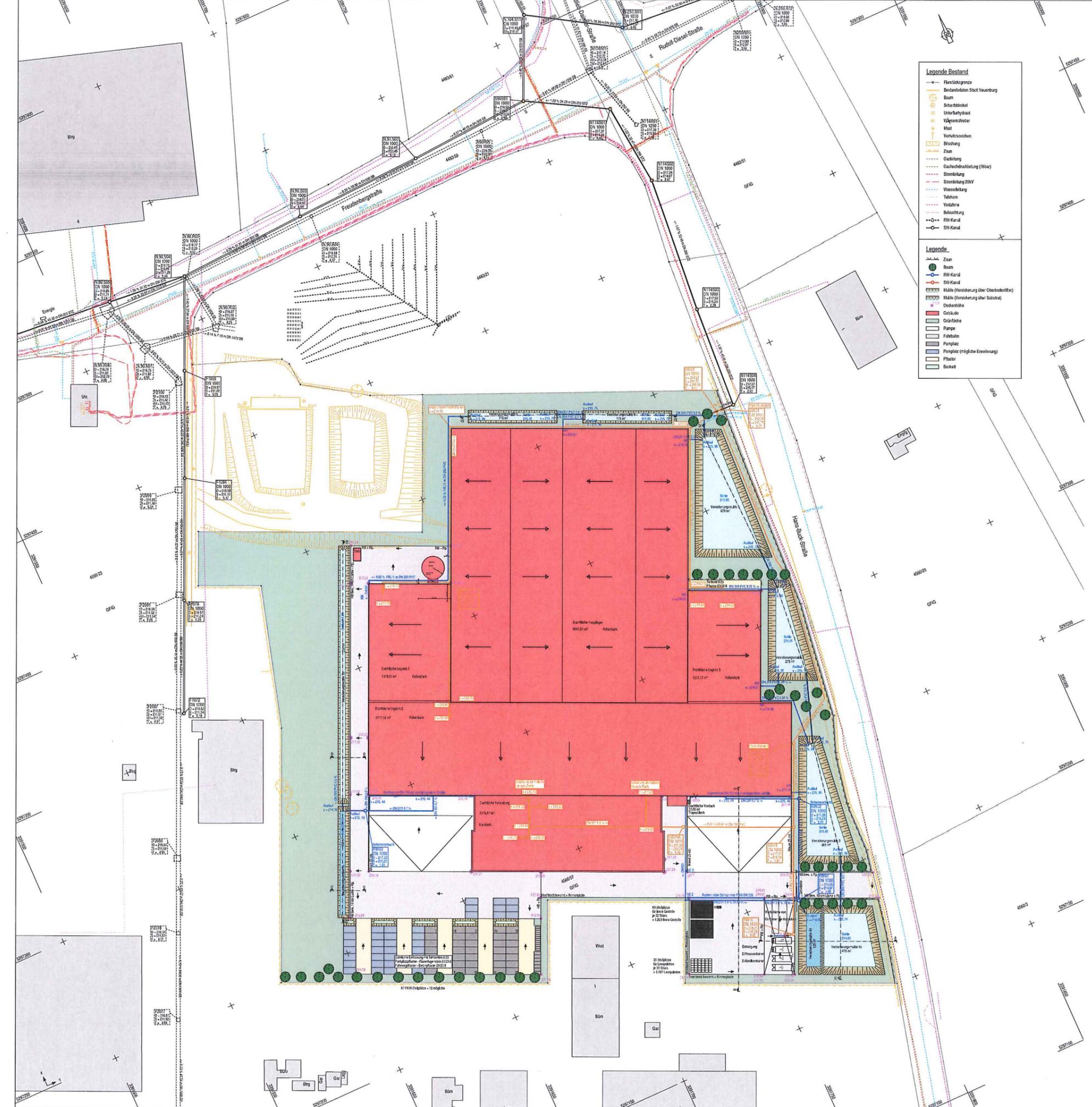


Jegliche Änderung, Vervielfältigung oder Weitergabe der Daten bedürfen der Zustimmung der Kappla Ingenieure GmbH oder des Auftraggebers.  
 Für nachrichtlich übernommene Einträge (z. B. Leitungstrassen, Katastergrundlagen) wird keine Gewähr übernommen.  
 Lage und Vollständigkeit sind vor Nutzung zu überprüfen.

- Legende Bestand**
- Grundstücksgrenze
  - Bestandsdaten Stadt Neuenburg
  - Baum
  - Schauboden
  - Überkathoden
  - Höhenzweier
  - Mast
  - Verkehrszeichen
  - Blechung
  - Zsan
  - Gasleitung
  - Gaschodschickung (R&G)
  - Stromleitung
  - Stromleitung ZKV
  - Wasserleitung
  - Telekum
  - Vodertra
  - Beleuchtung
  - R&G Kanal
  - STW Kanal
- Legende**
- Zsan
  - Baum
  - R&G Kanal
  - STW Kanal
  - Maße (Verankerung über Oberbodenflöz)
  - Maße (Verankerung über Substrat)
  - Deckenhöhe
  - Gebäude
  - Gasleitung
  - Rump
  - Fährbahn
  - Parkplatz
  - Freizeitanlage (mögliche Einweisung)
  - Plaster
  - Borkett



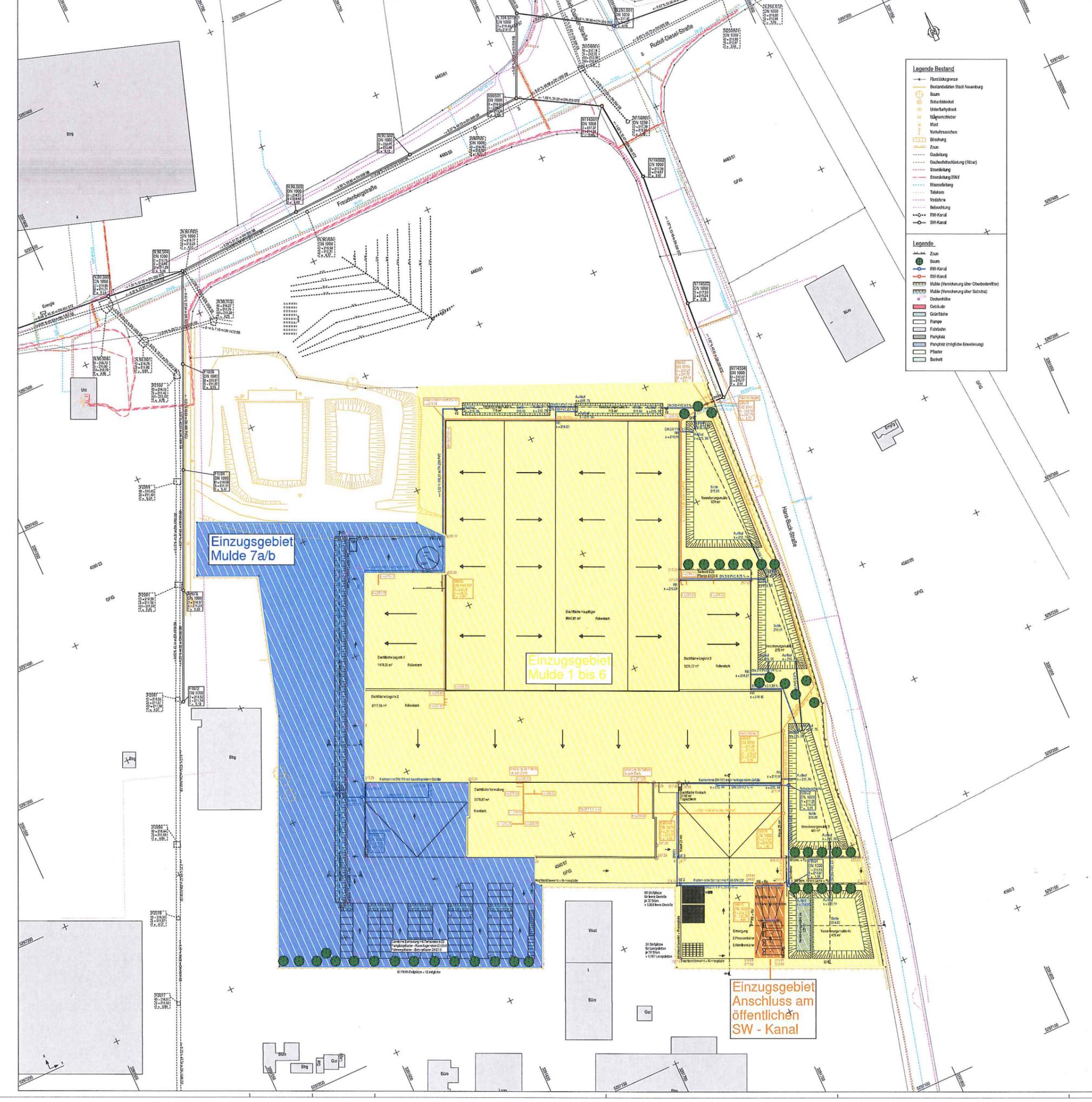
Jegliche Änderung, Vervielfältigung oder Weitergabe der Daten bedürfen der Zustimmung der Kappis Ingenieure GmbH oder des Auftraggebers.  
 Für nachrichtlich übernommene Einträge (z. B. Leitungstrassen, Katastergrundlagen) wird keine Gewähr übernommen. Lage und Vollständigkeit sind vor Nutzung zu überprüfen.

**Legende Bestand**

- Flurschuldgrenze
- Bestandsdaten Stadt Neustadt
- ☉ Baum
- ☉ Straßenschild
- ☉ Untergrundkabel
- ☉ Wärmehohler
- ☉ Mast
- ☉ Verkehrszeichen
- ☉ Böschung
- ☉ Zaun
- ☉ Gabelung
- ☉ Gasrohrleitung (Hörs)
- ☉ Stromleitung
- ☉ Stromleitung (ZSV)
- ☉ Wasserleitung
- ☉ Telefon
- ☉ Vorkabel
- ☉ Beleuchtung
- ☉ RWW-Kanal
- ☉ SW-Kanal

**Legende**

- ☉ Zaun
- ☉ Baum
- ☉ RWW-Kanal
- ☉ SW-Kanal
- ☉ Mulde (Versickerung über Oberboden)
- ☉ Mulde (Versickerung über Sauboden)
- ☉ Deckenschicht
- ☉ Gießfläche
- ☉ Grünfläche
- ☉ Rampe
- ☉ Fahrbahn
- ☉ Parkplatz
- ☉ Parkplatz (mögliche Einweisung)
- ☉ Pflaster
- ☉ Beet



Einzugsgebiet  
Mulde 7a/b

Einzugsgebiet  
Mulde 1 bis 6

Einzugsgebiet  
Anschluss am  
öffentlichen  
SW - Kanal